4 Polynômes

Exercice 1. Algorithme d'Euclide pour les polynômes. Montrer que les polynômes $P_0(x) = x^3 + x^2 + 1$ et $P_1(x) = x^2 - 1$ sont premiers entre eux. Déterminer à l'aide de l'algorithme d'Euclide des polynômes U et V tels que $P_0U + P_1V = 1$.

Exercice 2. Décomposition en éléments simples d'une fonction fraction rationnelle.

- 1. Soit $P_0(x) = x^2 1$ et $P_1(x) = x 2$. Montrer que P_0 et P_1 sont premiers entre eux et déterminer des polynômes U et V tels que $P_0U + P_1V = 1$.
- 2. Montrer que $P_0(x)$ et $P'_0(x)$ sont premiers entre eux et déterminer des polynômes W et Z tels que $P_0W + P'_0Z = 1$.
- 3. Déduire des questions 1 et 2 la décomposition en éléments simples de

$$f(x) = \frac{1}{(x^2 - 1)^2(x - 2)} .$$

- 4. Déterminer une primitive de f.
- 5. Déterminer le développement en série entière en 0 de f(x).

Exercice 3. Algorithme de Sturm. Déterminer à l'aide de l'algorithme de Sturm le nombre de racines réelles de $P(x) = x^3 - 3x$ dans les intervalles suivants : $I_1 = [-2, -1]$, $I_2 = [-1, 1]$ et $I_3 = [1, 2]$.

Exercice 4. Calcul approché des racines d'un polynôme. Peut-on appliquer la méthode de Newton pour déterminer des valeurs approchées des racines des polynômes suivants ?

- 1. $R(x) = x^2 + 10^{-8}$
- 2. $P_{\lambda}(x) = x^3 3x + \lambda, \ \lambda \in \mathbb{R}$
- 3. $Q(x) = x^3$.

Si oui, donner pour chaque racine un domaine de valeurs initiales u_0 telles que la suite itérée de Newton $(u_n)_{n\in\mathbb{N}}$ converge vers la racine cherchée (pour P_{λ} , discuter les différents cas de figure suivant les valeurs de λ).

Exercice 5. Systèmes d'équations non linéaires

1. Soit P et Q deux polynômes. Montrer que le système

$$\begin{cases} P(x) = 0 \\ Q(x) = 0 \end{cases} \tag{1}$$

est équivalent à PGCD(P,Q)(x) = 0. En déduire que (1) admet une solution si et seulement si P et Q ne sont pas premiers entre eux. Dans ce cas, comment sont reliés le nombre de solutions et le degré de PGCD(P,Q)?

- 2. Soit $P(x) = x^3 + \gamma$ et $Q(x) = x^2 + \alpha$ avec α et $\gamma \in \mathbb{R}$. Montrer que P et Q sont premiers entre eux si et seulement si $\alpha^3 + \gamma^2 \neq 0$.

 Indication: utiliser l'identité de Bézout PGCD(P,Q) = PU + QV avec U(x) = ax + b et $V(x) = cx^2 + dx + e$, puis écrire un système linéaire à 5 équations pour a, b, c, d et e.
- 3. En déduire que (1) admet une solution (dans \mathbb{C}) si et seulement si $\alpha^3 + \gamma^2 = 0$. Déterminer dans ce cas les solutions.

5 Intégration numérique

Exercice 6. Calcul approché d'une intégrale. Calculer les sommes finies

$$\sum_{i=1}^{N} i^2 \quad \text{et} \quad \sum_{i=1}^{N} i^3$$

(on pourra utiliser la formule de somme d'Euler-MacLaurin). En déduire une approximation de l'intégrale

$$I = \int_0^1 x^3 \mathrm{d}x$$

en utilisant

- 1. la méthode des rectangles à gauche
- 2. la méthode du point milieu

pour un pas h = 1/N. Comparer la valeur approchée avec la valeur exacte dans les deux cas. Quelle est la méthode la plus précise ?

Exercice 7. Précision de la méthode des trapèzes. Soit f une fonction de classe $C^2(\mathbb{R})$ qui s'annule en dehors d'un intervalle borné [a, b]. Montrer que la méthode des trapèzes permet de calculer l'intégrale

$$I(f) = \int_{a}^{b} f(x) \, \mathrm{d}x \tag{2}$$

avec une précision d'ordre $1/N^2$.

Indication: utiliser la formule de somme d'Euler-MacLaurin.

Exercice 8. Méthodes de Newton-Cotes. La méthode de Newton-Cotes d'ordre n et de pas h=b-a consiste à évaluer l'intégrale (2) en remplaçant f par son polynôme interpolateur de Lagrange aux points $x_i=a+hi/n,\ i=0,\cdots,n,$ donné par

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) \, l_i(x) \quad , \quad l_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \, . \tag{3}$$

On obtient ainsi une valeur approchée

$$I_n(f) = \sum_{i=0}^n f(x_i) \,\omega_i^{(n)}$$

de I(f). Calculer les coefficients $\omega_i^{(n)}$ pour n=2 et pour n=3.

Indication: Au lieu de calculer les intégrales $\int_a^b l_i(x) dx$, on pourra remarquer que $I(f) = I_n(f)$ si f est un polynôme de degré inférieur ou égal à n (dans ce cas, f est égal à son polynôme interpolateur).