

Mars, controle continu

Exercice 1

On rappelle le petit théorème de Fermat.

Si p est premier, alors pour tout x non nul de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$, on a $x^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.

1 – p est un nombre premier. Expliquer comment savoir si un élément de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ est le carré d'un autre, ou pas. Le calcul est-il rapide (et pourquoi) ?

2 – p est un nombre premier congru à 3 modulo 4. En essayant $x^{\frac{p+1}{4}}$, expliquer s'il est facile ou pas de calculer les deux racines carrées de x si c'est un carré. Le calcul est-il rapide (et pourquoi) ?

Exercice 2

On considère le code correcteur d'erreur de $(\mathbb{F}_2)^n$ donné par la matrice de contrôle d'une seule ligne :

$$(\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{2^n-1})$$

où $\alpha \in \mathbb{F}_{2^n}$ est primitif dans $\mathbb{F}_{2^n}^*$

1 – Quels sont les paramètres du code ? (dimension, longueur, force)

2 – Quelle est selon vous la difficulté pour mettre en place ce code ?

3 – Décrire ce code pour $n = 2$, et pour $n = 3$ (selon temps disponible).

Exercice 3 – TP

Vous êtes Charles, un observateur indiscret d'un processus entre Alice et Bob. Ces derniers utilisent un générateur pseudo-aléatoire qui est un registre à décalage. Vous avez eu l'information que le nombre de registre qu'ils utilisent est 10.

Vous avez intercepté 20 valeurs consécutives de la suite pseudo-aléatoire.

0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0

Votre mission est de retrouver la matrice du système.

Il circule l'anecdote suivante. Les machines à sous de certains casinos utilisaient ce genre de générateurs pseudo-aléatoires. Certaines personnes audacieuses ont acheté une vieille machine, l'ont testée pendant longtemps « gratuitement » pour trouver la période du processus. Ils en ont déduit un petit nombre de valeurs possibles pour m . Puis ces personnes sont allées dans un casino utilisant des machines de la même marque, et ont déterminé les coefficients des registres de l'une d'elles grâce à un début de jeu (comme dans le TP), puis ont anticipé les valeurs sorties dans la suite. L'histoire ne dit pas combien de temps ils ont pu jouer avant d'être virés du casino...

Exercice 4 – TP

1 – Remplir une matrice M à coefficients dans \mathbb{F}_2 de 15 colonnes non nulles toutes différentes. C'est la matrice de contrôle d'un code C .

Créer (à volonté) un vecteur colonne aléatoire, à coefficients dans \mathbb{F}_2 de 15 coordonnées.

Tester s'il est dans le code C .

S'il ne l'est pas, en supposant qu'il n'est qu'à distance de Hamming 1 du code, trouver l'élément du code qui lui est le plus proche.

Pour rendre votre TP

Nommer votre feuille de calcul des deux noms de famille de votre binôme, suivie de l'année. (Exemple : MartinDupont2017)

Exportez votre feuille de calcul : revenir à l'accueil de Sage en cliquant sur « Sage The Sage Notebook » en haut à gauche, sélectionner la case de votre feuille, et cliquer « download » au dessus de « active worksheets ». Cela sauve un fichier .sws dans le repertoire des téléchargements.

Envoyez moi ce fichier à l'adresse francois.dahmani@univ-grenoble-alpes.fr avec comme sujet « [CC Crypto 2017] MartinDupont2017 »


```
# Rappel, pour l'exercice suivant
Integers(57)
```

Ring of integers modulo 57

EXERCICE 3

- 1 -- Expliquer le détail des calculs suivants (3 prochaines cases de SageMath), en expliquant clairement ce qui se passe.
- 2 -- Quel problème essaye-t-on de résoudre ? Citer des protocoles dans lesquels cette attaque est pertinente.
- 3 -- Il est possible que les résultats A et B ne soient pas égaux. Expliquer pourquoi, dans quelle circonstance cela se produit (ou cela ne se produit pas) et donner une identité qui est tout de même vérifiée.
- 4 -- Selon vous quel est le principal problème si le paramètre M est trop grand ? --

```
M=32
a=randint(1,2^M); P=next_prime(a); print(P)
R=Integers(P); alpha=R.random_element(); print(alpha)
x=randint(1,P-1); beta=alpha^x; print(beta)
```

```
573903767
519997285
223374740
```

```
m=floor(sqrt(P))+1
gamma=alpha
L=[alpha]
for j in range (0, m):
    gamma=gamma*alpha
    L.append(gamma)
```

```
gamma=beta
hit=False
for r in range (0, m):
    for j in range (0, len(L)):
        if gamma==L[j]:
            hit=True
            k=j
            s=r
    gamma=gamma*alpha^(-m)
if hit:
    A=(k+1)+m*s ; B=x
    print(A) ; print(B)
```