

Exercice 15. [Algorithme de Gauss]

Appliquer l'algorithme de Gauss aux formes quadratiques suivantes :

1. $q(x, y, z) = xy + xz + yz$ sur \mathbb{R}^3 .
2. $q(x, y, z, t) = x^2 + y^2 + 2(z^2 + t^2) + xt + xz + zt$ sur \mathbb{R}^4 .
3. La forme quadratique déterminant sur $M_2(\mathbb{R})$.

Pour chacune d'entre elles, en déduire la signature et le rang.

Exercice 16. [Algorithme de Gauss, conséquences théoriques]

Soit une forme quadratique q sur un K -espace vectoriel E écrite sous la forme

$$q = \sum_{i=1}^r a_i \lambda_i^2$$

avec $\lambda_1, \dots, \lambda_r \in E^*$ et linéairement indépendantes, et $a_1, \dots, a_r \in K$ tous non nuls.

1. Exprimer le noyau de q .
2. Donner un moyen d'exhiber une base orthogonale de q .
3. Si $K = \mathbb{C}$, à quelle forme quadratique q est-elle isomorphe ?
4. Si $K = \mathbb{R}$ et a_1, \dots, a_r sont tous positifs, quel est l'ensemble des vecteurs isotropes de q ?
5. Si M est la matrice de q dans une certaine base de E , montrer qu'elle est congruente à une certaine matrice diagonale.

Exercice 17. [Théorème d'inertie de Sylvester]

Donner les signatures et rangs des formes quadratiques suivantes sur un \mathbb{R} -espace vectoriel :

1. $M \mapsto \text{Tr}(M^2)$ sur $M_n(\mathbb{R})$.
2. $(x_1, \dots, x_n) \mapsto \sum_{i < j} x_i x_j$.

Pour $\lambda \in \mathbb{R}$ et q une forme quadratique sur \mathbb{R}^2 , étudier les solutions de $q(x) = \lambda$, et en déduire la classification des coniques. Quand obtient-on une conique dégénérée ?