

Codage des nombres en base 2

① en base 10 avec $B = 3$ cases,
on peut coder $10^3 = 1000$ entiers :

000	} 1000 valeurs
001	
⋮	
009	
010	
⋮	
999	

avec B cases, on peut coder 10^B entiers
de 0 à $10^B - 1$.

② en base 2, avec $B = 3$ cases,

on peut coder $2^B = 2^3 = 2 \times 2 \times 2 = 8$ entiers :

000	: 0	} 8 entiers
001	: 1	
010	: 2	
011	: 3	
100	: 4	
101	: 5	
110	: 6	
111	: 7	

Plus généralement, avec B cases,

appelés "nombre de bit", on peut coder

2^B entiers de 0 à $2^B - 1$.

③ avec $B = 4$ bits, le codage des

entiers positifs et négatifs est le suivant :

entier	code en base 2 (complément à deux)
+7	0111
+6	0110
+5	0101
+4	0100
+3	0011
+2	0010
+1	0001
0	0000

-1	1111
-2	1110
-3	1101
-4	1100
-5	1011
-6	1010
-7	1001
-8	1000

↑
"bit de signe"

④ avec $B = 24$ bits,

avec le complément à 2,

on peut coder des entiers

$$\text{entre } -\frac{2^B}{2} = -2^{B-1} \approx -8 \cdot 10^6$$

$$\text{et } \frac{2^B}{2} - 1 = 2^{B-1} - 1 \approx 8 \cdot 10^6$$

Les signaux

- Dans un signal de durée $D = 40 \text{ mn}$.
échantillonné avec pas de temps

$$\delta = \frac{1}{50000} \text{ s. il ya}$$

$$N = \frac{D}{\delta} = \frac{40 \text{ mn}}{\frac{1}{50000} \text{ s}} = 40 \times 60 \times 50000$$
$$= 1.2 \cdot 10^8$$

échantillons

- Un signal avec $N = 1.5 \cdot 10^6$ échantillons

$$\text{codé sur } B = 24 \text{ bits} = 3 \times 8 \text{ bits}$$

$$= 3 \text{ octets}$$

$$\text{occupe } N \times 3 \text{ octets} = 4.5 \cdot 10^6 \text{ octets} = 4.5 \text{ Mo}$$

en mémoire

Mesure de l'intensité en décibels

$x :$	0,01	0,1	1	10	100	1000
	10^{-2}	10^{-1}	10^0	10^1	10^2	10^3
$\log_{10}(x) :$	-2	-1	0	1	2	3
$dB(x) = 10 \log_{10}(x) :$	-20	-10	0	10	20	30

$10^{-9} \equiv \text{nano}$, $10^{-6} \equiv \text{micro}$

$10^{-3} \equiv \text{milli}$, $10^3 \equiv \text{kilo}$

$10^6 \equiv \text{Méga}$, $10^9 \equiv \text{Giga}$

$10^{12} \equiv \text{Téra}$

• un écart de 50 dB correspond

à un rapport de puissance $\times 10$.

$$\text{dB}(x) = 50 \Leftrightarrow \log_{10}(x) = 5 \Leftrightarrow x = 10^5$$

• Trambonne $10 \text{ W} = 10^5 \cdot 10^{-4} \text{ W}$

↙

↙

50 dB

60 dB

donc

$$50 + 60 = 110 \text{ dB}$$

clarinette

$0.01 \text{ W} = 100 \cdot 10^{-4} \text{ W}$

ou chanteur

↙
20 dB

↘
60 dB

donc

$$60 + 20 = 80 \text{ dB}$$

• Puissance de 10 clarinettes

= 10 x puissance d'une clarinette

10 dB

80 dB

donc $10 + 80 \text{ dB} = 90 \text{ dB}$

$100 \text{ dB} = 80 \text{ dB} + 20 \text{ dB}$

Trambonne

clarinette

facteur $x = 10^2 = 100$

donc puissance de trambonne

= puissance de 100 clarinettes

• si signal $u' = 8 \times u$

2^6
||

alors intensité $I' = (u')^2 = 64 u^2 = 64 I$

donc $\text{dB}' = 10 \log_{10}(I') = 10 \log_{10}(2^6 I)$

$= 10 \log_{10}(2^6) + 10 \log_{10}(I)$

$= 6 \times 10 \log_{10}(2) + \text{dB} = 18 + \text{dB}$

||
0.3

• Si un signal est codé sur $B = 24$ bits

le rapport entre l'amplitude minimale 1

et l'amplitude maximale $2^{24-1} = 2^{23}$

est de $x = \frac{2^{23}}{1} = 2^{23}$

ce qui correspond à

$$\begin{aligned} \text{dB}(x) &= 10 \log_{10} (2^{23}) = 10 \times 23 \times \log_{10}(2) \\ &= 138 \text{ dB} \end{aligned}$$

appelé "rapport signal sur bruit"

Le cercle

① si $f = 1000 \text{ Hz}$, $T = \frac{1}{1000} \text{ s} = 10^{-3} \text{ s} = 0.001 \text{ s}$

② si $T = 0.01 \text{ s} = 10^{-2} \text{ s}$.

$$f_1 = \frac{1}{T} = 10^2 \text{ s}^{-1} = 100 \text{ Hz}$$

$$f_2 = 2 f_1 = 200 \text{ Hz}$$

$$f_3 = 3 f_1 = 300 \text{ Hz}$$

③ La voyelle A a plus d'énergie

dans les harmoniques élevées

que la voyelle O

$$\textcircled{4} \quad T = (0.3040 - 0.2995) \frac{1}{2}$$
$$= \frac{0.0045}{2} = 0.0022 \text{ s}$$

donc

$$f_1 = \frac{1}{T} = \frac{1}{0.0022} = 450 \text{ Hz}$$

$$f_2 = 2f_1 = 900 \text{ Hz}$$

$$f_3 = 3f_1 = 1350 \text{ Hz}$$

Pitch d'un signal périodique

① Le pitch de $f = 220 \text{ Hz}$

$$\text{est } x = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{220}{440} \right) + 69$$

$$= \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{1}{2} \right) + 69$$

$$= \frac{12}{\ln 2} (-\ln 2) + 69 = -12 + 69$$

$$= 57$$

② $x = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{f}{f_{A5}} \right) + x_{A5}$

$$\Leftrightarrow \left(x - x_{A5} \right) \frac{\ln 2}{12} = \ln \left(\frac{f}{f_{A5}} \right)$$

$$\Leftrightarrow \frac{f}{f_{A5}} = \exp \left(\frac{\ln 2}{12} (x - x_{A5}) \right)$$

$$\Leftrightarrow f = f_{A5} 2^{(x - x_{A5})/12}$$

$$\textcircled{3} \quad x = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{b}{b_{A5}} \right) + x_{A5}$$

$$x' = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{b'}{b_{A5}} \right) + x_{A5}$$

$$\text{et } \ln \left(\frac{b'}{b_A} \right) - \ln \left(\frac{b}{b_A} \right) = \ln \left(\frac{b'}{b} \frac{b_A}{b_A} \right) = \ln \left(\frac{b'}{b} \right)$$

$$\text{donc } x' - x = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{b'}{b} \right)$$

$$\textcircled{4} \quad \frac{b'}{b} = \frac{3}{2} \quad \text{correspond à}$$

$$x' - x = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{3}{2} \right) = \frac{12}{\ln 2} \ln 3 - \frac{12}{\ln 2} \ln 2$$

$$= 12 + 7 + 0.02 - 12$$

$$= 7 + 0.02 \quad \text{demi tons}$$

↑
quinte

$$\frac{f'}{f} = \frac{7}{4} = \frac{7}{2^2} \text{ corespund } \hat{a}$$

$$x' - x = \frac{12}{\ln 2} \ln\left(\frac{7}{2^2}\right) = \frac{12}{\ln 2} \ln 7 - \frac{12 \times 2}{\ln 2} \ln 2$$

$$= 2 \times 12 + 10 - 0.31 - 2 \times 12$$

$$= 10 - 0.31 \quad \text{Jemie tens}$$

↑
septiame minere

Sonogramme

① Paquet d'onde Gaussianien

$$\varphi_{t_0, f_0, \sigma}(t) = e^{i 2\pi f_0 t - \frac{1}{2} \left(\frac{t-t_0}{\sigma} \right)^2}$$

② $\Delta f = \frac{1}{\Delta t}$

③ $\alpha = \frac{12}{\ln 2} \ln \left(\frac{f}{f_{A5}} \right) + \alpha_{A5}$

on dérive: $dx = \frac{12}{\ln 2} \frac{df}{f}$

donc pour des petits intervalles :

$$\Delta \alpha = \frac{12}{\ln 2} \frac{\Delta f}{f} = \frac{12}{\ln 2} \frac{1}{f \Delta t}$$

donc

$$\Delta t = \frac{12}{\ln 2} \frac{1}{f \Delta \alpha} \gtrsim \frac{2 \times 12}{\ln 2} \frac{1}{220} = 0.16 \text{ sec}$$

si $\Delta \alpha < 1/2 = \text{quart de ton}$

④ Transformée par paquets d'ondes

$$(Tu)(t, \beta) = \frac{1}{\| \varphi_{t, \beta} \|} \left\langle \varphi_{t, \beta} / u \right\rangle_{L^2}$$

⑤ L'avantage du sonogramme par rapport à la transformée de Fourier est d'avoir l'information en temps et fréquence.

Intervalles

$$\textcircled{1} f_{A\#_4} = 220 \times 1.006 = 233 \text{ Hz}$$

\downarrow
(1 + 0.6%)

$$\textcircled{2} \frac{1}{10} 0.6\% = 0.06\% = 0.0006$$

$$\Delta f = 0.0006 \times 220 \text{ Hz} = 0.132 \text{ Hz}$$

3