

Titre : exercice pour débiter avec Lyx

Nom de l'auteur

24 novembre 2017

Résumé

C'est un exercice. Il faut reproduire ce document. Remarque : il faut parfois lire quelques lignes en avance avant de pouvoir reproduire exactement ce document. Vous pourrez utiliser « copier/coller » pour reproduire ce document mais attention de coller avec Menu/Édition/CollageSpecial/TexteBrut afin de conserver la structure.

Table des matières

1	Instructions	1
1.1	Structure du document :	1
1.2	Styles de caractères et paragraphes	2
1.3	Listing de code source	2
2	Equations mathématiques	2
3	Figures	3
4	Hyperlien	3

1 Instructions

1.1 Structure du document :

- (1) Lancer lyx.
- (2) Faire Fichier/Nouveau
- (3) Menu/document/paramètres/ et choisir : classe de document : « article » langue : « Français ».
- (4) Ecrire le titre et choisir le style « Titre » dans la liste en haut à gauche. Ou raccourci clavier : « Alt-p T ». On peut revenir au style standard dans ce menu ou avec « Alt-p s ». Essayer les deux.

- (5) Ecrire le nom de l'auteur avec style « auteur » ou « alt-p A »
- (6) Ecrire la date avec style « date » ou « alt-p D »
- (7) Ecrire le résumé, style « résumé » ou « alt-p a »
- (8) Voir le fichier pdf rendu en faisant Menu/Document/Visionner PDF. ou « Ctrl-R ». Vous pouvez l'exporter avec Menu/Fichier/Exporter/PDF(pdfLatex)
- (9) Voir le fichier html rendu en faisant Menu/Document/Visionner autres formats LyxHtml. Vous pouvez l'exporter avec Menu/Fichier/Exporter/LyxHtml
- (10) Ecrire la section « instructions », avec le style « Section » ou « alt-p 2 » puis la sous section « alt-p 3 ».
- (11) Ecrire cette liste énumérative, avec le style « énumération » ou « alt-p e »
- (12) Menu/Insertion/Listes& TdM/Table des matières.

1.2 Styles de caractères et paragraphes

- Ecrire ce **texte** en gras en sélectionnant le texte puis « alt-c b » (bold) et « alt-c espace » pour revenir au style standard.
- Ecrire *ceci* avec « alt-c e » et ceci.
- Ecrire **cela** avec le menu Edition/Style de Texte/ personnalisé et le choix de couleur et famille « chasse fixe ».

Texte centré, avec menu/Edition/paramètre de paragraphes/centré.

1.3 Listing de code source

Ecrire le listing suivant en ouvrant le menu : Insertion/Listing de code source/. Il apparaît un cadre. Avec le bouton droit, choisir paramètres. Dans l'onglet paramètres principaux, choisir le langage de programmation, par exemple « C++ ».

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
cout << "Bonjour!" << endl;
}
```

Pour inclure un code informatique déjà présent dans un fichier et que l'on ne souhaite pas recopier explicitement, on utilisera : Insertion/Fichier/SousDocument/Listing

2 Equations mathématiques

- Choisir Menu/insertion/Maths/formule en ligne pour écrire cela : $2 + 2 = 4$.

- Choisir Menu/insertion/Maths/formule hors ligne pour écrire cela :

$$2 + 2 = 4$$

- Dans une formule utiliser « alt-m g a » etc pour les lettres grecques (ou utiliser les boutons du bas) :

$$\alpha + \beta = \gamma$$

- Ecrire cela :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R} & \rightarrow \mathbb{R} \\ x & \rightarrow f(x) \end{cases}$$

Pour cela, il faut menu/insertion/environnement cas. Pour une nouvelle ligne d'équation faire « Ctrl-entrée ».

- Ecrire cette matrice :

$$M = \begin{pmatrix} a & 1 & 2 \\ & b & 3 \\ & & c \end{pmatrix}$$

avec Menu/insertion/Maths/délimiteurs et Menu/insertion/Maths/Matrice

- Système d'équations

$$y = ax + b$$

$$z = \int_0^1 f(x) dx$$

Pour cela, on a une nouvelle ligne d'équation avec « Ctrl-entrée ». Pour les bornes de l'intégrale, soit les touches _ et ^ ou boutons exposants.

- Tous les raccourcis claviers sont expliqués dans Menu/Aide/Raccourcis.

3 Figures

- Télécharger cette figure en cliquant ici, puis bouton droit/Enregistrer image sous ... dans votre répertoire.
- Faire Menu/insertion/Flottant/Figure
- Ecrire le titre de la figure, comme ci-dessous.
- Mettre le curseur dans le cadre, avant le texte « Figure » et faire menu/insertion/-Graphique. Choisir le fichier enregistré. Choisir « échelle graphique » à 30% et centrer l'image.

4 Hyperlien

Créer cet hyperlien en sélectionnant le texte et menu/insertion/Hyperlien et écrire l'adresse URL dans cible.

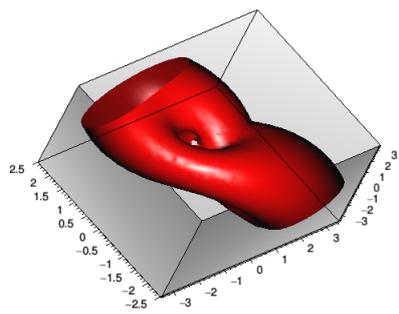


FIGURE 3.1 – Titre de la figure