

Tempérament adaptatif en musique juste

Frédéric Faure et Malik Mezzadri (Magic Malik)

19 aout 2024

Résumé

Pourquoi certaines notes jouées ensemble sonnent-elles harmonieusement et les accords formés ont des couleurs si variées ? Quelles sont les fréquences de ces notes qui résonnent et comment les choisir ? Nous présentons quelques aspects de ce sujet très riche ainsi que le « tempérament adaptatif » développé dans une collaboration entre musiciens et mathématiciens.

Dans ce document, vous pouvez suivre les liens internet en couleur, vers wikipedia ou des illustrations graphiques et sonores. Plus de détails sont donnés dans cette [annexe](#).

Dans le système musical occidental actuel, une **octave** est un rapport de fréquence $\frac{2}{1}$ et chaque octave est divisée en 12 parties égales sur une échelle logarithmique appelé **demi-ton**, donnant l'**échelle chromatique** aussi appelé le **tempérament égal**. Ces **douze notes** sont appelées do,do#,ré,ré#,mi,fa,fa#,sol,sol#,la,la#,si ou C,C#,D,D#,E,F,F#,G,G#,A,A#,B. Ainsi partant de la fréquence de A (la) qui est $f_A = 440\text{Hz}$, appelé **diapason**, on obtient $f_{A\#} = f_A 2^{1/12} \approx 466\text{Hz}$, $f_B = f_A 2^{2/12} \approx 494\text{Hz}$ etc.

1 Tempéraments fixes justes

Dans un autre système musical appelé **musique juste**, les notes ont des rapports de fréquences mutuels qui sont des fractions $\frac{a}{b}$ avec des petits entiers a, b . Ces rapports de fréquences sont aussi appelés **intervalles justes** (ou purs). Les plus utilisés sont l'**octave** $\frac{2}{1}$, la **quinte** $\frac{3}{2}$, la **quarte** $\frac{4}{3}$, la **tierce majeure** $\frac{5}{4}$, etc. N'oublions pas l'**unisson** $\frac{1}{1}$. Ce système est assez universel car ces intervalles justes sont perçus comme « résonnant » pour des raisons psycho-acoustiques [6][3].

Une question a dû se poser depuis des millénaires : parmi l'infinité des fractions existantes, quelles notes choisir pour fabriquer (ou accorder) un instrument de musique disposant de quelques cordes seulement ? Un tel choix de notes s'appelle un **tempérament fixe**. On peut objecter que de façon pratique l'infini n'existe pas, la perception auditive des fréquences a une limitation. Cette limitation est cependant très fine, de l'ordre d'une centaines de notes différentes par octave ce qui est énorme et largement supérieur à l'**échelle chromatique** à 12 notes par octave. Le choix d'un tempérament fixe est un vaste sujet et dépend des cultures [2, chap.5]. Au Sénégal, en musique mandingue, une **kora** est accordée selon différents choix possibles. La musique indienne possède des dizaines de **raga** différents. La musique arabe possède différents **maqâms**. En Europe une grande variété de tempéraments permettaient une grande richesse expressive [4].

Pour illustrer un problème essentiel rencontré avec les tempéraments fixes, la figure 1.1 présente les tempéraments de **Zarlino** (1517-1590) et de **Kepler** (1571-1630) et montre que la recherche d'un tempérament juste et fixe universel est sans issue, comme un **no go theorem**, [2, chap.5.10].

2 Tempérament égal non juste

L'impossible existence d'un tempérament à la fois juste et fixe a été vécu comme une impasse et à amené les musiciens et luthiers au XIXème siècle en occident à adopter collectivement le **tempérament égal** [2, chap.5.14, p.197] : le choix de douze notes par octaves équi-réparties sur l'échelle logarithmique des rapports de fréquences. Le rapport de fréquence entre deux notes distantes de n demi-tons est $2^{n/12}$, ainsi avec un écart de $n = 12$ demi-tons on a le rapport $(2^{1/12})^{12} = \frac{2}{1}$ qui est l'octave juste. Mais les autres écarts ne sont pas des fractions, ce sont des **nombre irracionnels**. Par exemple le triton (3 tons = 6 demi-tons) $C \rightarrow F\#$ est $2^{6/12} = \sqrt{2}$ le fameux nombre irracionnel qui **mit le trouble** dans l'école de Pythagore. Ce qui fait la force de ce tempérament égal est que l'intervalle avec $n = 5$ demi-tons est très proche de la quarte juste : $2^{5/12} = 1,3348.. \approx 1,333.. = \frac{4}{3}$ et l'intervalle avec $n = 7$ demi-tons est très proche de la quinte juste : $2^{7/12} = 1,498.. \approx 1,5 = \frac{3}{2}$ (ces écarts sont imperceptibles à notre audition). Ainsi le **tempérament égal a probablement été adopté car il propose une construction avec des intervalles de quartes et quintes qui sont quasiment justes**, et car **il est invariant par translation** ce qui correspond aux **transpositions** en musique. Cependant les tierces et autres intervalles justes utilisant les nombres premiers 5, 7, 11, ... seront mal exprimés (les musiciens qui jouent du répertoire d'avant 1750 n'accordent généralement pas en tempérament égal). De nombreux courants musicaux en occident ont cherché à « rejouer » avec des intervalles plus fins comme les intervalles justes ou la **musique micro-tonale**, [1].

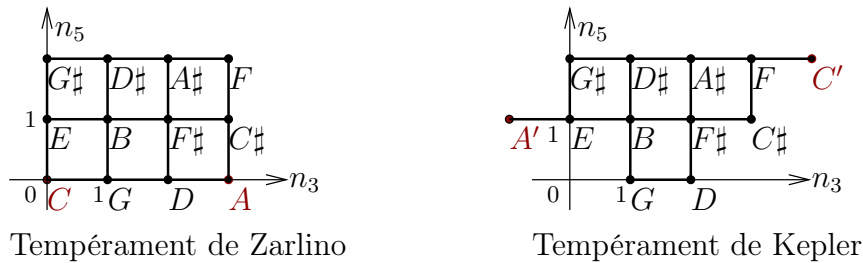


FIGURE 1.1 – Le tempérament de Zarlino ou de Kepler est le choix de 12 notes par octaves ($C, C\#, D, \dots, B$) dont les fréquences relatives sont déterminées par leur position précise sur un réseau ayant deux axes : l’axe des quintes n_3 et l’axe des tierces n_5 . Plus précisément la fréquence f d’une note de coordonnées entières (n_3, n_5) est $f = f_C 2^{n_2} 3^{n_3} 5^{n_5}$ où l’entier $n_2 \in \mathbb{Z}$ dépend du choix de l’octave et $f_C = 262\text{Hz}$ est la fréquence de C (do). Le tempérament de Zarlino contient des quintes justes comme $C \rightarrow G$ et des tierces comme $C \rightarrow E$ mais ne possède pas la quinte $F \rightarrow C$ ou $A \rightarrow E$. Pour avoir ces quintes, Kepler a modifié ce tempérament en déplaçant les choix C, A vers C', A' . Mais on perd les quintes $C \rightarrow G$ et $D \rightarrow A$ et les tierces $C \rightarrow E$ et $A \rightarrow C\#$. Les petits écarts appelés **comma** sont $(C \rightarrow C') = -0.20 \times \text{d.t.}$ et $(A \rightarrow A') = -0.22 \times \text{d.t.}$ qui sont très perceptible. (Car quinte $= \frac{\ln(\frac{3}{2})}{\ln 2^{1/12}} \text{ d.t.} = 7 + 0.02 \text{ d.t.}$, tierce $= 4 - 0.14 \text{ d.t.}$ donc $(C \rightarrow C') = (4 \times 0.02 - 2 \times 0.14) \times \text{d.t.} = -0.20 \times \text{d.t.}$).



FIGURE 3.1 – Voici un **exemple d’une improvisation en tempérament adaptatif** sur une suite aléatoires d’accords justes, par **Malik Mezzadri**, Jean Luc Lehr, Maxime Zampieri (concert à l’hexagone de mars 2015). Il peut paraître étonnant que cette évolution harmonique qui « sonne assez classique » soit seulement basée sur la description mathématique des nombres rationnels dans le réseau tonnetz \mathbb{Z}^P muni d’une norme et sans aucune considération musicale a priori.

3 Tempérament adaptatif juste et instruments adaptés

Le **tempérament adaptatif** proposé dans l’article [5] permet de jouer de la musique avec des intervalles justes et avec seulement 12 touches par octave : le choix des notes n’est pas fixe, mais peut varier avec le temps et est optimisé par rapport aux notes présentes à un instant donné. Une nouvelle note proposée par le musicien se placera dans l’ensemble des notes existantes de façon la plus harmonieuse possible comme un atome dans une **molécule** qui minimise les énergies d’interactions mutuelles. Pour être plus précis, rappelons que le **théorème fondamental de l’arithmétique de Euclide** (300 av. J.C.) exprime toute fraction (ou intervalle juste) $\frac{a}{b} = 2^{n_2} 3^{n_3} 5^{n_5} 7^{n_7} 11^{n_{11}} \dots$ à partir d’un point de coordonnées entières (n_2, n_3, n_5, \dots) dans un réseau appelé **tonnetz** où chaque axe est associé à un nombre premier $P = (2, 3, 5, 7, 11, \dots)$. Dans ce réseau, deux notes proches seront perçues comme résonnantes ou harmonieuses. Le « **degré de dissonance** » entre deux notes est mesuré par la distance (somme des **valuations p-adiques** pondérées) $\|\frac{a}{b}\| = \ln(ab) = \sum_{p \in P} |n_p| \ln p$. Par exemple pour l’unisson $\|\frac{1}{1}\| = 0$, pour l’octave $\|\frac{2}{1}\| = \ln 2 = 0.69..$ pour la quarte $\|\frac{4}{3}\| = 2 \ln 2 + \ln 3 = 2.48..$ etc. Dans cette **vidéo**, le tempérament adaptatif sont les notes jaunes au voisinage des notes jouées qui sont rouges ou bleues.

Dans ce **projet** on a un « instrument logiciel de musique juste » qui permet d’utiliser ce tempérament adaptatif sur le réseau tonnetz \mathbb{Z}^P des intervalles justes pour la composition et prestations musicales sur scène avec une utilisation simple malgré sa définition mathématique un peu abstraite. On utilise des instruments électroniques (**claviers MIDI, EWI**) mais aussi des instruments acoustiques : une flûte à coulisse commandée par ordinateur qui est accordée en temps réel par un **servomoteur** pour suivre précisément ce tempérament adaptatif. Il y a aussi des accordeurs visuels à utiliser en direct pour d’autres instruments comme le violon ou la voix.

Références

- [1] Moreno Andreatta. Les maths dans la musique, la musique des maths. [link](#), 2024. CNRS, Maths et Musique : une **série** d’articles mêlant science et art.
- [2] DJ Benson. Music : a mathematical offering. [pdf version](#).

- [3] Petit Christine. *Perception de la musique*. Cours au college de France, [webpage](#), 2016.
- [4] Marie Demeilliez. Tempéraments inégaux et caractères des modes : l'énergique variété des tonalités. *Watteau au confluent des arts* [link](#), pages 535–551, 2009.
- [5] F Faure, M. Mezzadri, and F. Ratchov. Analyse et jeu musical en tempérament juste adaptatif. [link](#), 2015.
- [6] Jan Schnupp, Israel Nelken, and Andrew King. *Auditory neuroscience : Making sense of sound*. MIT Press, [webpage](#), 2011.