

# Ensembles de notes

Malik Mezzadri\*;

*and*

Frédéric Faure†

14 décembre 2016

## Résumé

Un objet est un ensemble de notes parmi les 12 notes de la gamme chromatique à tempérament égal. En considérant les propriétés de périodicité des objets par transposition, on distingue trois ensembles d'objets notés  $II, V, I$  et on présente les relations d'inclusion entre ces ensembles.

## 1 Définitions et propriétés

### 1.1 Objets et périodes

On note

$$\mathbb{Z}_{12} = \mathbb{Z}/(12\mathbb{Z}) = \{0, 1, 2, \dots, 10, 11\}$$

l'ensemble des douze notes de la gamme chromatique modulo l'octave. Pour signifier leur utilisation à la gamme chromatique, on associe à chaque élément un symbole de la suite :

$$\{C, C\#, D, D\#, E, F, F\#, G, G\#, A, A\#, B\}.$$

Si  $U = (u_0, u_1, \dots, u_{11}) \subset \mathbb{Z}_{12}$  est un sous ensemble de  $n$  notes,  $U \in \{0, 1\}^{\mathbb{Z}_{12}}$ . On note  $\mathcal{T}_k U := U + k := \{u_0 + k, \dots, u_{11} + k\} \subset \mathbb{Z}_{12}$  la **transposition** de  $U$  par  $k \in \mathbb{Z}_{12}$ . On introduit la relation d'équivalence entre deux sous ensembles :

$$U' \sim U \stackrel{\text{def.}}{\iff} \exists k \in \mathbb{Z}_{12}, U' = \mathcal{T}_k U.$$

**Exemple 1.1.** Par exemple  $U = \{C, D, E\}$  est équivalent à  $U' = \{E, F\#, G\#\}$  car  $U'$  est une transposition de  $U$  par  $k = 4$  demi-tons.

---

\*Malik Mezzadri musicien flûtiste de Jazz, compositeur. Nom d'artiste : "*Magic Malik*".

†Univ. Grenoble Alpes, CNRS, Institut Fourier, F-38000 Grenoble, France, frederic.faure@univ-grenoble-alpes.fr

Un **objet**  $o$  est une classe d'équivalence c'est à dire un ensemble de notes modulo transposition :

$$o \in \mathcal{O}, \quad \mathcal{O} := \{0, 1\}^{\mathbb{Z}_{12}} / \sim. \quad (1.1)$$

La **période**  $T(U) \in \mathbb{Z}_{12}$  de  $U$  est

$$T(U) := \{k \in \mathbb{Z}_{12}, \quad \mathcal{T}_k U = U\}.$$

Noter que  $T(U)$  est un sous groupe de  $\mathbb{Z}_{12}$ , donc parmi la liste suivante

Période (sous groupe de $\mathbb{Z}_{12}$ )	$\{0\}$	$\{0, 6\}$	$\{0, 4, 8\}$	$\{0, 3, 6, 9\}$	$\{0, 2, 4, 6, 8\}$	$\mathbb{Z}_{12}$
générateur	12	6	4	3	2	1

La période est constante dans une classe d'équivalence, on note  $T(o) := T(U)$  la période d'un objet  $o$  de représentant  $U$ .

**Exemple 1.2.** Par exemple

- La période de  $U = \{C, D, E, F\#, G\#, A\#\}$  (la « gamme par ton ») est  $T(U) = \{0, 2, 4, 6, 8\}$ .
- La période de  $U = \{D, G\#\}$  est  $T(U) = \{0, 6\}$ .
- La période de  $U = \{C, D, E, F, G, A, B\}$  (la gamme majeur) est  $T(U) = \{0\}$ .

Dans la proposition suivante on considère le générateur de la période  $T(o)$ . Par exemple 1 est le générateur de  $\mathbb{Z}_{12}$ , 2 est le générateur de  $\{0, 2, 4, 6, 8\}$  etc.

**Proposition 1.3.** *L'ensemble  $\mathcal{O}$ , (1.1), contient 352 objets répartis selon leur période de la façon suivante :*

générateur de la période $T$ :	1	2	3	4	6	12
Nombre d'objets	2	1	2	3	9	335

*Démonstration.* Ce résultat s'obtient par énumération des objets. On l'obtient avec un programme disponible sur GitHub « kanular/Generalisation-Fonction-Musique ». Le programme génère un fichier de sortie qui liste tous les objets et leur propriétés. Voici une version javascript en ligne. □

*Remarque 1.4.* Les deux objets dont le générateur est 1 sont la gamme chromatique  $\mathbb{Z}_{12}$  et l'ensemble vide.

### 1.1.1 Notation binaire d'un objet

La notation suivante est conventionnelle, mais utile pour le programme. Un sous ensemble  $U \subset \mathbb{Z}^{12}$  est un élément  $U = (u_0, u_1, \dots, u_{11}) \in \{0, 1\}^{\mathbb{Z}_{12}}$ . On lui associe un nombre entier  $n(U) \in \mathbb{Z}$  par son écriture en base 2, en inversement le sens du mot :

$$n(U) := (u_{11}, u_{10}, \dots, u_1, u_0)_{\text{base2}} \in \mathbb{N}.$$

Par transposition on obtient 12 entiers  $n(U+k), k \in \{0, \dots, 11\}$  et par convention, la **valeur de l'objet**  $o$  est le plus petit de ces entiers :

$$v(o) := \min_{k \in \{0, 1, \dots, 11\}} \{n(U+k), \text{ t.q. } U \in o\}.$$

**Exemple 1.5.** Par exemple, pour la gamme par ton, il y a deux sous ensembles possibles

$$U = \{C, D, E, F\#, G\#, A\# \} = 101010101010 = (010101010101)_{\text{base2}} = (1365)_{\text{base10}}$$

$$U' = \{C\#, D\#, F, G, A, B \} = 010101010101 = (101010101010)_{\text{base2}} = (2730)_{\text{base10}}$$

On convient donc que la valeur de l'objet « gamme par ton » est le plus petit des deux représentants soit :  $v(o) = (1365)_{\text{base10}}$ .

## 1.2 Objets non symétriques, objets symétriques et MATL

On dit que  $o$  est un **objet non symétrique** si  $T(o) = \{0\}$ . On note

$$A := \{o \in \mathcal{O}, T(o) = \{0\}\} \subset \mathcal{O}$$

l'ensemble des objets non symétriques. D'après la Proposition 1.3 il y a 335 objets dans  $A$ . Les autres objets sont appelés **symétriques** et on note

$$B := \mathcal{O} \setminus A.$$

l'ensemble des objets symétriques.

Parmi les objets symétriques, si on exclu la gamme chromatique  $\mathbb{Z}_{12}$  et l'ensemble vide, d'après la Proposition 1.3 il reste  $1 + 2 + 3 + 9 = 15$  objets symétriques appelés **modes à transposition limités (MATL)**.

générateur du MATL	2	3	4	6
Nombre d'objets MATL	1	2	3	9

Voici leur structure précise et leur nom commun (Mx est le mode x de Messian).

générateur du MATL	structure et valeur en base 10	nom
2	101010101010 = 1365	gamme par tons, M1
3	100100100100 = 585	
3	110110110110 = 1755	gamme diminuée, M2
4	100010001000 = 273	
4	110011001100 = 819	
4	111011101110 = 1911	M3
6	100000100000 = 65	triton
6	110000110000 = 195	
6	101000101000 = 325	
6	111000111000 = 455	M5
6	110100110100 = 715	
6	101100101100 = 845	
6	111100111100 = 975	M4
6	111010111010 = 1495	M6
6	111110111110 = 2015	M7

### 1.3 Relations d'inclusion entre objets

Si  $o, o' \in \mathcal{O}$  sont deux objets, on note

$$o \subset o' \stackrel{\text{def.}}{\Leftrightarrow} \forall U \in o, \forall U' \in o', \exists k \in \mathbb{Z}_{12}, U + k \subset U',$$

i.e. si « l'objet  $o$  est **inclus** dans l'objet  $o'$  ».

On note

$$I := \{o \in A, \forall o' \in B, o \subsetneq o' \Rightarrow o' = \mathbb{Z}_{12}\}$$

i.e. c'est l'ensemble des objets non symétriques qui ne sont inclus dans aucun objet symétrique hormis la gamme chromatique.

On note

$$II := A \setminus I$$

l'ensemble complémentaire c'est à dire les objets non symétriques qui sont inclus dans un objet symétrique (autre que la gamme chromatique).

Le **nombre de notes** d'un objet est noté  $\#o \in \mathbb{N}$ .

**Proposition 1.6.** *L'ensemble  $I$  contient 52 objets dont*

Nombre de notes :	6	7	8	9	10	11
Nombre d'objets dans $I$	3	12	18	13	5	1

Voici les trois objets « minimaux » de  $I$  c'est à dire ayant 6 notes :

- (1)  $C C\# D D\# E F$
- (2)  $C D D\# E F G$
- (3)  $C D E F G A$

*Démonstration.* Ce résultat s'obtient par énumération des objets. On l'obtient avec un programme disponible sur GitHub « kanular/Generalisation-Fonction-Musique ». Le programme génère un fichier de sortie qui liste tous les objets et leur propriétés. Voici une version javascript en ligne.  $\square$

Remarquer que au contraire, pour tout objet symétrique  $o \in B$  il existe un objet  $o' \in A$  qui le contient  $o \subset o'$ .

Si  $o, o' \in \mathcal{O}$  sont deux objets, on introduit la relation :

$$o \rightarrow o' \stackrel{\text{def.}}{\Leftrightarrow} o \subset o' \text{ et } \#o' = \#o + 1,$$

i.e. si  $o'$  s'obtient à partir de  $o$  par l'**ajout d'une note**.

## 2 Interprétation en musique

Ce qui suit est l'idée de Malik Mezzadri, une manifestation/utilisation des structures précédentes en musique.

Si on note  $V := B$  l'ensemble des objets symétriques, le **dynamisme orienté** considère le mouvement

$$II \rightarrow V \rightarrow I.$$

Ce dynamisme est économe, il choisit les solutions ou l'ajout de note est minimum en fonction des opérateurs choisis.

Voici une version javascript en ligne.