

III Changements de base

définition: Soit V un espace vectoriel de dimension finie m et B_1 et B_2 deux bases de V

On appelle matrice de passage de la base B_2 à la base B_1 la matrice carrée $m \times m$ dont les colonnes sont les vecteurs de la base B_2 écrits dans la base B_1

proposition: la matrice de passage P de la base B_2 à la base B_1 est la matrice de l'application id_V de V muni de la base B_2 à V muni de la base B_1

Soit $v \in V$ $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$ les coordonnées de v dans la base B_1

$\begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$ les coordonnées de v dans la base B_2

P la matrice de passage de la base B_2 à la base B_1

$$\text{alors } \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$$

preuve pour remplir la matrice P on met en colonne les vecteurs de la base B_2 écrits dans la base B_1 mais ce sont aussi les images des vecteurs de la base B_2 par l'application id_V écrits dans la base B_1 donc P est la matrice de $\text{id}_V: (V, B_2) \rightarrow (V, B_1)$

v a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$ dans la base B_2

sa image par id_V est lui-même et on prend ses coordonnées dans la base B_1

$$\text{d'où } \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$$

proposition (changement de base et applications linéaires)

Soit V un espace vectoriel de dimension n ,
 B_1 et B_2 deux bases de V

Soit W un espace vectoriel de dimension p
 B'_1 et B'_2 deux bases de W

Soit $f: V \rightarrow W$ une application linéaire

$$A_1 = M_{B_1}^{B_1}(f), \quad A_2 = M_{B'_2}^{B'_2}(f)$$

Soit P la matrice de passage de la base B_2 à la base B_1

Q la matrice de passage de la base B'_2 à la base B'_1

alors
$$A_2 = Q^{-1} A_1 P$$

preuve:

$$\begin{array}{ccccccc} (V, B_2) & \xrightarrow[\quad P \quad]{\text{id}} & (V, B_1) & \xrightarrow[\quad A_1 \quad]{f} & (W, B'_1) & \xrightarrow[\quad Q^{-1} \quad]{\text{id}} & (W, B'_2) \\ & & & & \searrow & & \nearrow \\ & & & & A_2 & & f \end{array}$$

la matrice de $\text{id}: (W, B'_2) \rightarrow (W, B'_1)$

est Q donc la matrice de $\text{id}: (W, B'_1) \rightarrow (W, B'_2)$
est Q^{-1}

d'où
$$A_2 = Q^{-1} A_1 P$$

exemple soit $B = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3
 on a vu que pour $v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$B' = (v_1, v_2, v_3)$ est une base de \mathbb{R}^3

soit P la matrice de passage de B' à B

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

soit $F = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ et $G = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$

la symétrie s par rapport à F et parallèle à G
 a pour matrice dans la base B'

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Soit A la matrice de s dans la base B

$$\begin{array}{ccccc} (\mathbb{R}^3, B') & \xrightarrow[\quad P \quad]{\text{id}} & (\mathbb{R}^3, B) & \xrightarrow[\quad A \quad]{s} & (\mathbb{R}^3, B) & \xrightarrow[\quad P^{-1} \quad]{\text{id}} & (\mathbb{R}^3, B') \\ & & & & \Delta & & A' \end{array}$$

$$A' = P^{-1} A P$$

$$A = P A' P^{-1}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x' + y' + z' = x \\ x' + y' = y \\ x' + y' = z \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x' + y' = z \\ x' + y' + z' = z - z' \\ y' + z' = z - x' \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x' + y' = z \\ z' = z - x' - y' \\ 2z' = z + y' - x' \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x' = \frac{1}{2}(x+y-z) \\ y' = \frac{1}{2}(x-y+z) \\ z' = \frac{1}{2}(-x+y+z) \end{cases}$$

$$P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$A'P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$PA'P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 \\ -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

IV

Diagonalisation.

V désigne un espace vectoriel de dim n et $f: V \rightarrow V$ une application linéaire.

définition: On appelle vecteur propre pour f , un vecteur non nul v de V dont l'image par f est colinéaire à v
donc $v \in V$ est un vecteur propre pour f si $v \neq 0$ et $\exists \lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(v) = \lambda v$

définition: On appelle valeur propre de f un réel λ tel qu'il existe dans V un vecteur propre associé à λ , c'est-à-dire un vecteur v non nul tel que $f(v) = \lambda v$

par exemple 1 est une valeur propre pour n'importe quelle rotation de \mathbb{R}^3 car tout vecteur qui dirige l'axe de la rotation est un vecteur propre associé à la valeur propre 1, en effet si v dirige l'axe de la rotation, alors $f(v) = v$

définition: on dit que l'application linéaire f est diagonalisable lorsque V possède une base de vecteurs propres pour f .

par exemple la rotation de \mathbb{R}^3 d'axe Oz et d'angle $\frac{\pi}{3}$ n'est pas diagonalisable

la symétrie orthogonale S par rapport au plan d'équation $z=0$ est diagonalisable car $S(e_1) = e_1$ $S(e_2) = -e_2$ $S(e_3) = -e_3$
 (e_1, e_2, e_3) est une base de vecteurs propres pour S

proposition: Si l'application linéaire f est diagonalisable alors dans une base de vecteurs propres pour f la matrice de f est diagonale

preuve: soient (v_1, \dots, v_n) une base de V formée de vecteurs propres pour f
 $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $\forall i \in \{1, \dots, n\} \quad f(v_i) = \lambda_i v_i$

alors la matrice de f dans la base (v_1, \dots, v_n) est

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

proposition: Soit $\lambda \in \mathbb{R}$

les assertions suivantes sont équivalentes:

- λ est une valeur propre pour f
- $\exists v \in V \setminus \{0\} \quad f(v) = \lambda v$
- $\exists v \in V \setminus \{0\} \quad (f - \lambda \text{id})(v) = 0$
- $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}) \neq \{0\}$
- $f - \lambda \text{id}$ n'est pas inversible
- $\det(A - \lambda \text{id}) = 0$ où A est la matrice de f dans n'importe quelle base de V

remarque $\det(A - \lambda \text{id})$ est un polynôme de degré n en λ
Les valeurs propres de f sont donc les réels λ qui
annulent cette fonction polynomiale.
 f possède donc au plus n valeurs propres

(1) Pour chercher les valeurs propres de f on peut donc
calculer $\det(A - \lambda \text{id})$ et chercher les zéros de cette
fonction polynomiale en λ .

(2) pour trouver les vecteurs propres associés à une
valeur propre λ on cherche les vecteurs v non nuls
tels que $f(v) = \lambda v$, ou encore $(f - \lambda \text{id})(v) = 0$

or l'ensemble des vecteurs v de V tels que $(f - \lambda \text{id})(v) = 0$
est le noyau de l'application linéaire $f - \lambda \text{id}$
c'est donc un sous-espace vectoriel de V .