

Donc de (2) On applique (u) à u^*

$$\text{Ker } u = \text{Ker } u^{**} = (\text{Im}(u^*))^\perp$$

$$(\text{Ker } u)^\perp = (\text{Im } u)^{\perp\perp} = \text{Im } u^*$$

08/03/2012

Théorème spectral (cas symétrique, $K = \mathbb{R}$)

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie

- muni d'un produit scalaire euclidien $\langle x, y \rangle$

Alors tout endomorphisme symétrique $f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(E)$ admet une base orthogonale de vecteurs propres correspondant à des valeurs propres $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ réelles

Autre formulation Partant d'une base orthogonale

(e_1, \dots, e_n) de $E \exists (b_1, \dots, b_n)$ orthogonale dans laquelle

$$\text{Mat}_{(b_1, \dots, b_n)}(f) = D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

- ou Partant de $A = \text{Mat}(f)$, \exists matrice de passage P orthogonale ($P^* = P^t = P^{-1}$) telle que $P^{-1}AP = D$

Vrm $A = \text{Mat}(f)$ matrice $n \times n$ réelle

f symétrique $\Leftrightarrow A^t = A \Leftrightarrow A^* = A$

A considérée comme matrice hermitienne \Rightarrow op. $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ réelles

$AV = \lambda_i V$ solutions réelles \rightsquigarrow vecteurs propres

réelles, même raisonnement par récurrence ou la dimension qui dans le cas complexe.

Conséquence (E, \langle, \rangle) espace euclidien de dim fin.

$\varphi(x, y) = \langle x, y \rangle$. Supposons E muni d'une autre forme bilinéaire symétrique $\Psi(x, y)$

Prendons (e_1, \dots, e_n) une base orthonormée pour φ

$$\varphi(x, y) = X^t Y$$

dans la même base $\Psi(x, y) = X^t A Y$, A symétrique

Soit $f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(E)$ de matrice $A = \text{Mat}_{(e_1, \dots, e_n)}(f)$

$$\Psi(x, y) = X^t (AY) = \langle x, f(y) \rangle = \varphi(x, f(y))$$

Le théorème spectral \Rightarrow en calculant les vecteurs propres de A on obtient une base orthonormée (b_1, \dots, b_n) de vecteurs propres telle que $f(b_j) = \lambda_j b_j$

$$\varphi(x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i = \sum_{i=1}^n \tilde{x}_i \tilde{y}_i$$

$$x = \sum_{i=1}^n x_i e_i = \sum_{i=1}^n \tilde{x}_i b_i \quad \tilde{x}_i \text{ nouvelles coordonnées}$$

$$\Psi(x, y) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} a_{ij} x_i y_j = \sum_{i=1}^n \lambda_i \tilde{x}_i \tilde{y}_i$$

$$q_{\varphi}(x) = \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n \tilde{x}_i^2$$

$$q_{\Psi}(x) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} a_{ij} x_i x_j = \sum_{i=1}^n \lambda_i \tilde{x}_i^2$$

C'est une alternative à la méthode de Gauss pour trouver des bases orthogonales.

ce n'est pas nécessairement plus simple par exemple sur \mathbb{R}
 Gauss donne toujours des sol^{ns} rationnelles mais
 pb pour trouver les racines d'un polynôme de degré ≥ 4
 (le polynôme caractéristique d'un op)

Reformulation Etant donné deux formes bilinéaires
 symétriques φ, ψ sur un e.v. de dim finie dont
 l'une au moins est définie positive il existe
 une base qui est simultanément orthogonale pour φ et ψ

Théorème spectral (cas des endomorphismes orthogonaux)

Soit (E, \langle, \rangle) un espace euclidien de dim. finie et
 $f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(E)$ un endomorphisme orthogonal. alors il
 existe (b_1, \dots, b_m) orthogonale dans laquelle

$$\text{Mat}(f)_{(b_1, \dots, b_m)} = \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{matrix}} & & & \\ & \boxed{1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \boxed{-1} \end{pmatrix}$$

} \circ blocs de rotation
 } t
 } u

dimension totale $2s + t + u$

$$\det(f) = (-1)^u$$

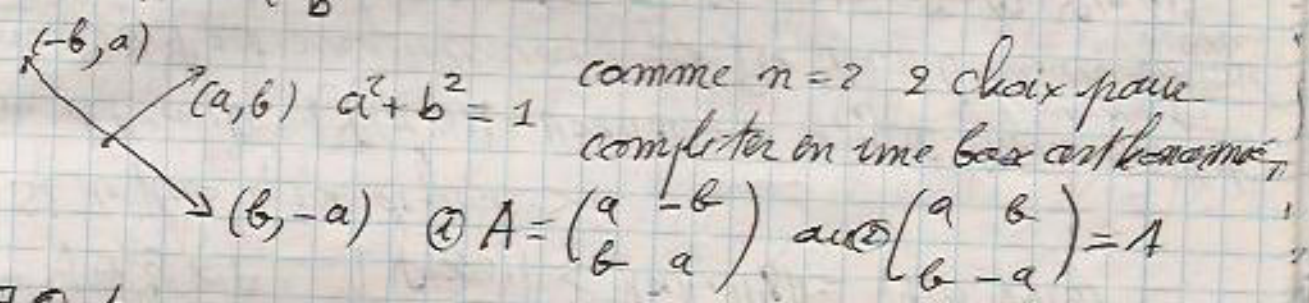
Dém Par récurrence sur $n = \dim E$

• $n=1$ (± 1) évident

• ~~Supposons le résultat démontré~~

• $n=2$ A matrice 2×2 orthogonale

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$$

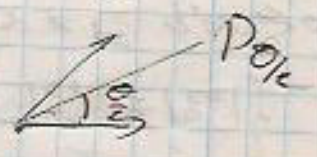


$\exists \theta \in]0, \pi[$ $a = \cos \theta$ $b = \sin \theta$ $\text{cas } (1) \det A = 1$ rotation d'angle θ
 $\text{cas } (2) \det A = -1$

$\text{cas } (2) \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$ symétrique orthogonale par rapport à la droite d'angle planaire $\theta/2$

$$P = \begin{pmatrix} \cos \theta/2 & -\sin \theta/2 \\ \sin \theta/2 & \cos \theta/2 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} A P = \begin{pmatrix} +1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$



Supposons le résultat démontré en dimension $\leq n-1$
Rappel Si on trouve une v.p. complexe non réelle $\lambda \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$ cela donne un plan $P \subset E$ stable par f
 $E = P \oplus P^\perp$ donc $f|_P, f|_{P^\perp}$ sont stables par f

$f|_P \rightsquigarrow \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ ou $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. déf. la base (b_1, b_2)

Récurrence pour $f|_{P^\perp}$ orthogonale dans P^\perp dim $P^\perp = n-2$
 donc P^\perp admet une base orthogonale (b_3, \dots, b_n)
 comme voulu

Si on a une v.p $\lambda \in \mathbb{R}$, nécessairement $|\lambda| = 1$ donc $\lambda = \pm 1$

\rightsquigarrow droite D stable $D = \mathbb{R}b_1$ $\|b_1\| = 1$

$E = D \oplus D^\perp$ $f|_{D^\perp}$ orthogonale dans D^\perp , dim $D^\perp = n-1$
 (+1)

donc D^\perp admet une base orthogonale (b_2, \dots, b_n) comme voulu

Def Si f est une transformation orthogonale on dit que f est une rotation si $\det(f) = +1$

f est un anti-déplacement si $\det(f) = -1$

● explication du mot déplacement

Solide dans un espace E de dim n qui se déplace dans le temps $t=0$



$(b_1(0), \dots, b_n(0)) = (e_1, \dots, e_n)$

$b_i(t)$ $P(t)$ la matrice de passage de $(e_1, \dots, e_n) = (b_1(t), \dots, b_n(t))$

déplacement d'un solide

$\Rightarrow P(t)$ est une matrice orthogonale

$t \mapsto \det(P(t)) = \pm 1$ mais en physique les mots sont continus

donc $t \mapsto P(t)$ est une fonction continue valant ± 1 ,
 et $+1$ en $t=0$ elle vaut tout le temps $+1$

Inversement

Affirmation Toute rotation ($f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(E)$, $\det(f) = +1$)
 est possible par déplacement continu dans le temps

$\rightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix}$ nombre de -1 est pair $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \pi & -\sin \pi \\ \sin \pi & \cos \pi \end{pmatrix}$

donc on peut prendre que des blocs
 rotation 2×2 et des 1

$$\begin{pmatrix} \cos \pi & -\sin \pi \\ \sin \pi & \cos \pi \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix}$$

$$P(t) = \begin{pmatrix} \cos(t\theta_1) & -\sin(t\theta_1) \\ \sin(t\theta_1) & \cos(t\theta_1) \end{pmatrix}$$

$$P(0) = I \quad P(1) = A$$

Théorème spectral (cas antisymétrique réel)

$f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(E)$ antisymétrique sur E euclidien
 de dim n alors il existe une base orthonormée

(b_1, \dots, b_m) dans laquelle

$$\text{Mat}_{(b_1, \dots, b_m)}(\mathcal{B}) = \begin{pmatrix} (0 \quad +id_1) \\ \vdots \\ (0 \quad +id_k) \\ \vdots \\ (0 \quad +id_m) \end{pmatrix}$$

les v. p. $+id_1, -id_1, \dots, +id_m, -id_m, 0, \dots, 0$

on a des v. p. complexes $\lambda_j = id_j$ et $\bar{\lambda}_j = -id_j$ pour j pair

Dém $(e_1, \dots, e_n) \text{ B.O. } A = \text{Mat}_{(e_1, \dots, e_n)}(\mathcal{B})$

$$A^t = -A \Leftrightarrow A^* = -A \Rightarrow \text{v. p. purement imaginaires (ou } 0)$$

Seules v. p. réelles possibles: 0

Si $\lambda = id$ v. p. avec $\alpha \in \mathbb{R} \quad \alpha \neq 0$

$V = X + iY$ vecteur propre colonne complexe

$$AV = \lambda V =$$

$$A(X + iY) = id(X + iY) = -iY + idX$$

$$\begin{cases} AX = -iY \\ AY = idX \end{cases}$$

Ceci donne un plan P engendré par X, Y

(X, Y ne peuvent être colinéaires car $\alpha \neq 0$)

Gram Schmidt base orthonormée (b_1, b_2) de P
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$E = P \oplus P^\perp$; P, P^\perp stables par f et $\dim P = \dim E - 2$
et on fini par récurrence pour $f|_{P^\perp}$.

Chap 6 Coniques et Quadriques

I Coniques

Soit E un plan euclidien muni d'une base (e_1, e_2) orthonormée.
Notons (x, y) les coordonnées

Def On appelle conique C une courbe définie par un polynôme du second degré $C = \{ P(x, y) = 0 \}$

$$P(x, y) = \underbrace{ax^2 + bxy + cy^2}_{q(x, y)} + \underbrace{dx + ey}_{l(x, y)} + f$$

On augmente la dimension en x plaçant dans $E \times \mathbb{R}$

$$Q(x, y, z) = ax^2 + bxy + cy^2 + dxz + eyz + fz^2$$

"polynôme homogène" $P(x, y) = Q(x, y, 1)$

Si Q est non dégénérée

signature $(3, 0)$ $Q > 0$ $\text{Isotrope}(Q) = \{0\}$

signature $(0, 3)$ $Q < 0$ $\text{Isotrope}(Q) = \{0\}$

signature $(2, 1)$

signature $(1, 2)$

dans le cas $(2, 1)$ $Q(x, y, z) = \lambda \tilde{x}^2 + \rho \tilde{y}^2 + \nu \tilde{z}^2$ $\begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \rho & 0 \\ 0 & 0 & \nu \end{pmatrix}$

• choix de base de vect. orth. $\lambda > 0, \rho > 0, \nu < 0$

le cône isotrope

on coupe par le plan

$z = 1$ (dans la base initiale)

Section d'un cône par un plan \tilde{e}_2

$Q(x, y, z) = 0$



section plane de cône quadratique