

Durée 2 heures  
Documents et calculatrices non autorisés

### Questions de cours

1. Une forme bilinéaire  $\varphi$  sur un espace vectoriel  $E$  (sur l'un des corps  $\mathbb{K} = \mathbb{Q}, \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ) se décompose de manière unique en la somme d'une forme bilinéaire symétrique et d'une forme bilinéaire antisymétrique. En effet, si on considère la transposée  $\varphi^t(x, y) = \varphi(y, x)$ , on peut écrire

$$\varphi = \sigma + \alpha \quad \text{avec} \quad \sigma = \frac{1}{2}(\varphi + \varphi^t), \quad \alpha = \frac{1}{2}(\varphi - \varphi^t),$$

où  $\sigma$  est symétrique et  $\alpha$  antisymétrique. Cette écriture est unique, car on doit avoir  $\varphi^t = \sigma - \alpha$  et les formules pour  $\sigma$  et  $\alpha$  en résultent nécessairement. Supposons  $\dim_{\mathbb{K}} E = n$ . Les formes bilinéaires forment un espace de dimension  $n^2$  isomorphe à l'espace des matrices carrées  $n \times n$  ; les matrices antisymétriques sont déterminées par les coefficients situés strictement au dessus de la diagonale (les coefficients diagonaux devant être nuls), ce qui donne la dimension  $\frac{1}{2}(n^2 - n) = \frac{1}{2}n(n - 1)$ . L'espace des matrices symétriques est de dimension  $n^2 - \frac{1}{2}n(n - 1) = \frac{1}{2}n(n + 1)$ .

2. Pour une forme quadratique semi-positive de forme polaire  $\varphi$ , l'inégalité de Cauchy-Schwarz s'écrit

$$\forall x, y \in E, \quad |\varphi(x, y)| \leq \|x\| \|y\| = \sqrt{\varphi(x, x)} \sqrt{\varphi(y, y)}.$$

(Si  $\varphi$  est définie positive, l'égalité a lieu si et seulement si les vecteurs  $x, y$  sont colinéaires). L'inégalité triangulaire s'obtient en calculant

$$\|x + y\|^2 = \varphi(x + y, x + y) = \varphi(x, x) + \varphi(y, y) + 2\varphi(x, y) \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\|x\| \|y\| = (\|x\| + \|y\|)^2,$$

d'où  $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$  (avec égalité si et seulement si  $x$  et  $y$  sont colinéaires et de même sens).

**Exercice 1.** On se place d'abord sur le corps  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . Pour tout vecteur de  $\mathbb{K}^3$ , on note  $(x, y, z)$  ses coordonnées dans la base canonique. Soit  $q$  la forme quadratique définie sur  $\mathbb{R}^3$  telle que

$$q(x, y, z) = -x^2 + 3z^2 + 6xz - 4yz$$

1. La matrice  $C$  de  $q$  dans la base canonique  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  de  $\mathbb{K}^3$  est donnée par

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(q) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \\ 3 & -2 & 3 \end{pmatrix},$$

la forme bilinéaire symétrique associée est

$$\varphi((x, y, z), (x', y', z')) = -xx' + 3zz' + 3xz' + 3zx' - 2yz' - 2zy'.$$

2. La méthode de Gauss donne

$$\begin{aligned} q(x, y, z) &= -(x^2 - 6xz) + 3z^2 - 4yz = -(x - 3z)^2 + 12z^2 - 4yz = -(x - 3z)^2 + 12\left(z^2 - \frac{1}{3}yz\right) \\ &= -(x - 3z)^2 + 12\left(z - \frac{1}{6}y\right)^2 - \frac{1}{3}y^2. \end{aligned}$$

On obtient ainsi une décomposition de  $q$  en carrés de formes linéaires indépendantes

$$q = -\ell_1^2 + 12\ell_2^2 - \frac{1}{3}\ell_3^2, \quad \ell_1(x, y, z) = x - 3z, \quad \ell_2(x, y, z) = z - \frac{1}{6}y, \quad \ell_3(x, y, z) = y.$$

Le rang de  $q$  est 3, sa signature est  $(1, 2)$ .

3. Pour déterminer une base orthogonale pour  $q$ , on effectue le changement de coordonnées

$$\begin{cases} \tilde{x} = \ell_1(x, y, z) = x - 3z \\ \tilde{y} = \ell_2(x, y, z) = z - \frac{1}{6}y \\ \tilde{z} = \ell_3(x, y, z) = y \end{cases} \iff \begin{cases} x = \tilde{x} + 3z = \tilde{x} + 3\tilde{y} + \frac{1}{2}\tilde{z} \\ y = \tilde{z} \\ z = \tilde{y} + \frac{1}{6}\tilde{z} \end{cases}.$$

Ceci donne une matrice de passage

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 3 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{1}{6} \end{pmatrix}$$

dont les vecteurs colonnes  $\tilde{e}_1 = (1, 0, 0)$ ,  $\tilde{e}_2 = (3, 0, 1)$ ,  $\tilde{e}_3 = (\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{6})$  forme une base orthogonale. On a  $q(x, y, z) = -\tilde{x}^2 + 12\tilde{y}^2 - \frac{1}{3}\tilde{z}^2$ , d'où  $q(\tilde{e}_1) = -1$ ,  $q(\tilde{e}_2) = 12$ ,  $q(\tilde{e}_3) = -\frac{1}{3}$  et

$$\text{Mat}_{(\tilde{e}_1, \tilde{e}_2, \tilde{e}_3)}(q) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 12 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Il n'est-il pas possible de trouver une base orthonormée de  $q$  sur  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , sinon  $q$  serait définie positive, donc de signature  $(3, 0)$ , or  $q$  est de signature  $(1, 2)$ .

4. En revanche, les vecteurs

$$\hat{e}_1 = i\tilde{e}_1, \quad \hat{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{12}}\tilde{e}_2, \quad \hat{e}_3 = i\sqrt{3}\tilde{e}_3,$$

forment une base "orthonormée" de  $q$  sur le corps  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ , c'est-à-dire que la matrice de  $q$  dans la base  $(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)$  de  $\mathbb{C}^3$  est la matrice unité  $3 \times 3$ .

**Exercice 2.** On se place dans  $E = \mathbb{R}^4$ . On considère les matrices symétriques :

$$C_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}, \quad C_2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

1. Soit  $\varphi_1$  la forme bilinéaire symétrique dont  $C_1$  est la matrice représentative dans la base canonique, et  $q_1$  la forme quadratique associée. On voit immédiatement que

$$\begin{aligned} q_1(x, y, z, t) &= (x - y + z - t)^2 = \ell_1(x, y, z, t)^2, & \ell_1(x, y, z, t) &= x - y + z - t, \\ \varphi_1((x, y, z, t), (x', y', z', t')) &= (x - y + z - t)(x' - y' + z' - t') = \ell_1(x, y, z, t)\ell_1(x', y', z', t'). \end{aligned}$$

Le rang de  $\varphi_1$  est donc 1 (et sa signature est  $(1, 0)$ ).

2. Soit  $\varphi_2$  la forme bilinéaire symétrique dont  $C_2$  est la matrice représentative dans la base canonique, et  $q_2$  la forme quadratique associée. Si  $u = (x, y, z, t)$ , on voit aussitôt que  $q_2(u) = q_1(u) - x^2 = \ell_1(u)^2 - \ell_2(u)^2$  où  $\ell_1$  est la forme linéaire du 1) et  $\ell_2(u) = x$ . Les formes  $\ell_1, \ell_2$  sont indépendantes, et la forme polaire de  $q_2$  est

$$\varphi_2(u, u') = \ell_1(u)\ell_1(u') - \ell_2(u)\ell_2(u').$$

La forme  $\varphi_2$  est de rang 2, sa signature est  $(1, 1)$ . Si l'on utilise par exemple les nouvelles coordonnées

$$\tilde{x} = \ell_1(x, y, z, t) = x - y + z - t, \quad \tilde{y} = \ell_2(x, y, z, t) = x \quad \text{et (disons)} \quad \tilde{z} = \ell_3(x, y, z, t) = z, \quad \tilde{t} = \ell_4(x, y, z, t) = t,$$

alors ce changement de coordonnées fournit une base  $(\tilde{e}_j)$  dans laquelle

$$\text{Mat}_{(\tilde{e}_j)}(\varphi_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Le noyau de  $\varphi_2$  est l'ensemble des vecteurs  $u$  tels que  $\ell_1(u) = x - y + z - t = 0$  et  $\ell_2(u) = x = 0$ . Ceci donne  $z = y + t$ , d'où  $(x, y, z, t) = (0, y, y + t, t) = y(0, 1, 1, 0) + t(0, 0, 1, 1)$ , par conséquent  $\text{Ker}(\varphi_2)$  est le plan vectoriel admettant pour base les vecteurs  $(0, 1, 1, 0)$  et  $(0, 0, 1, 1)$ . Comme

$$q_2(u) = (\ell_1(u) + \ell_2(u))(\ell_1(u) - \ell_2(u)),$$

l'ensemble des vecteurs isotropes est constitué de la réunion des deux hyperplans  $H, H'$  d'équations

$$H : \ell_1(u) + \ell_2(u) = 2x - y + z - t = 0, \quad H' : \ell_1(u) - \ell_2(u) = -y + z - t = 0.$$

Ces deux hyperplans  $H, H'$  (qui sont de dimension 3) se coupent précisément suivant le plan  $\text{Ker}(\varphi_2)$ .

**Exercice 3.** On se place sur l'espace  $E = \mathbb{R}[X]_2$  des polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à 2, muni de la forme  $\varphi$  définie par l'expression suivante :

$$\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 P(x) Q(x) (1 - x^2) dx.$$

1. Pour tout  $P \in \mathbb{R}[X]_2$ , nous avons  $P(x)^2 (1 - x^2) \geq 0$  sur  $[-1, 1]$ , donc

$$\varphi(P, P) = \int_{-1}^1 P(x)^2 (1 - x^2) dx \geq 0.$$

En fait si  $P \neq 0$ , les racines de  $x \mapsto P(x)^2 (1 - x^2)$  sont des points isolés, et la fonction est continue  $> 0$  sur les intervalles complémentaires, donc  $\varphi(P, P) > 0$ . Ceci prouve que  $\varphi$  est un produit scalaire euclidien sur  $E$ . Notons que  $\int_{-1}^1 x^n (1 - x^2) dx = \int_{-1}^1 (x^n - x^{n+2}) dx$ , or

$$\int_{-1}^1 x^n dx = \begin{cases} \frac{2}{n+1} & \text{si } n \text{ pair} \\ 0 & \text{si } n \text{ impair} \end{cases} \quad \text{donc} \quad \int_{-1}^1 x^n (1 - x^2) dx = \begin{cases} \frac{4}{(n+1)(n+3)} & \text{si } n \text{ pair} \\ 0 & \text{si } n \text{ impair} \end{cases},$$

puisque  $\frac{2}{n+1} - \frac{2}{n+3} = \frac{4}{(n+1)(n+3)}$ . La matrice de  $\varphi$  dans la base  $(1, X, X^2)$  est donnée par les coefficients  $\varphi(X^i, X^j) = \int_{-1}^1 x^n (1 - x^2) dx$  avec  $n = i + j \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ , et seuls 0, 2, 4 comptent, d'où

$$\text{Mat}_{(1, X, X^2)}(\varphi) = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & 0 & \frac{4}{15} \\ 0 & \frac{4}{15} & 0 \\ \frac{4}{15} & 0 & \frac{4}{35} \end{pmatrix}.$$

2. Soit  $\lambda \in \mathbb{R}_+$ . Pour que  $\lambda X^2 - 1$  soit orthogonal au polynôme constant 1, il faut et il suffit que l'on ait  $\varphi(1, \lambda X^2 - 1) = \frac{4}{15}\lambda - \frac{4}{3} = 0 \Leftrightarrow \lambda = 5$ . Comme les polynômes 1 et  $X$  sont orthogonaux, et que  $5X^2 - 1$  est orthogonal à 1 et à  $X$ , on en déduit que  $(1, X, 5X^2 - 1)$  est une base orthogonale de  $\mathbb{R}[X]_2$ . D'après 1), nous avons déjà  $\|1\|^2 = \frac{4}{3}$ ,  $\|X\|^2 = \frac{4}{15}$ , tandis que

$$\|5X^2 - 1\|^2 = \varphi(5X^2 - 1, 5X^2 - 1) = 25\varphi(X^2, X^2) - 10\varphi(1, X^2) + \varphi(1, 1) = \frac{100}{35} - \frac{40}{15} + \frac{4}{3} = \frac{32}{21} = \frac{64}{42}.$$

On en déduit qu'une base orthonormée de  $\mathbb{R}[X]_2$  est

$$(b_1, b_2, b_3) = \left( \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{15}}{2}X, \frac{\sqrt{42}}{8}(5X^2 - 1) \right)$$

et que l'orthogonal  $\Pi^\perp$  du plan  $\Pi = \text{Vect}(1, X)$  est la droite  $\Pi^\perp = \mathbb{R}(5X^2 - 1)$ .

3. Soit  $D \subset \Pi$  la droite engendrée par le polynôme  $1 + X$ . Nous avons  $\varphi(a + bX, 1 + X) = \frac{4}{3}a + \frac{4}{15}b$  d'après 1), donc l'orthogonal de  $D$  dans  $\Pi$  est formé des polynômes  $a + bX$  tels que  $b = -5a$ , c'est la droite  $\Delta = \mathbb{R}(1 - 5X)$ .
4. Comme  $D \subset \Pi$ , nous avons  $D^\perp \supset \Pi^\perp = \mathbb{R}(5X^2 - 1)$ . D'autre part  $D^\perp$  contient aussi la droite  $\Delta = \mathbb{R}(1 - 5X)$  de  $\Pi$  d'après 3). Il en résulte que  $D^\perp$  contient le plan engendré  $\text{Vect}(1 - 5X, 5X^2 - 1)$ , et comme  $\dim D^\perp = 2$ , on a en fait  $D^\perp = \text{Vect}(1 - 5X, 5X^2 - 1)$ .