

*Les calculatrices, téléphones portables et documents ne sont pas autorisés.*

Dans ce qui suit,  $E$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$  de dimension finie. On note  $0_E$  le vecteur nul de  $E$ .

1. Soient  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$ . Montrer que les ensembles suivants sont des sous-espaces vectoriels de  $E$  :

- (a)  $F \cap G$   
(b)  $F + G$ .

2. Soient  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$ . Montrer que les deux affirmations (i) et (ii) sont équivalentes :

- (i)  $H = F + G$  et  $F \cap G = \{0_E\}$ ;  
(ii) Tout vecteur  $w$  de  $H$  se décompose de manière unique en une somme  $w = u + v$  avec  $u \in F$  et  $v \in G$ .

3. Donner la définition d'une *famille libre* de vecteurs de  $E$ .

4. Les vecteurs

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 13 \\ 5 \end{pmatrix}$$

forment-ils une base de  $\mathbb{R}^3$  ? Justifiez votre réponse.

5. Soient  $E$  et  $F$  deux espaces vectoriels sur  $\mathbb{R}$  et  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire. Rappeler la définition du noyau  $\ker(f)$  de  $f$ . Montrer que  $\ker(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .
6. (a) Montrer que l'application suivante de  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  est une application linéaire

$$f : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x + y \\ x - y \end{pmatrix}.$$

- (b) Donner la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_e}(f)$  de  $f$  dans la base canonique

$$\mathcal{B}_e = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

- (a) Montrer que

$$\mathcal{B}_v = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

est une base de  $\mathbb{R}^2$ .

- (c) Déterminer les composantes dans la base  $\mathcal{B}_v$  de  $f(v_1)$  et de  $f(v_2)$ .  
(d) Donner la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_v}(f)$  de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}_v$ .