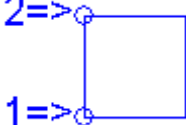
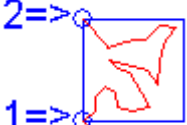
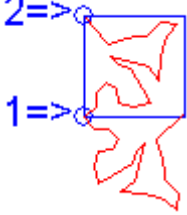
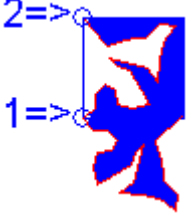


Pavage p4g ou M2R4

 <p>2=> 1=></p> <p>prendre une feuille carrée</p>	 <p>2=> 1=></p> <p>Tracer une ligne polygonale de 1 à 2</p>	 <p>2=> 1=></p> <p>découpez suivant le chemin tracé et le coller après une rotation de 90°</p>
	 <p>2=> 1=></p> <p>Voici votre pavé colorié en bleu</p>	

Le remplissage du plan se fera par des translations et des symétries glissement :

