

Pavage pgg ou M0R2

<p>prendre une feuille rectangulaire</p>	<p>Tracer une ligne polygonale de 1 à 2</p>	<p>découpez suivant le chemin tracé, retourner cette pièce et la coller sur l'extrémité droite</p>
<p>Tracer une ligne polygonale de 2 à 3</p>	<p>découpez suivant le chemin tracé et le coller après l'avoir retourné</p>	<p>Voici votre pavé colorié en vert</p>

Le remplissage du plan se fera par des translations, des symétries glissement et des demi-tour:

