

(6)

Exercice : Matrice de $SL_2(\mathbb{R})$

$$M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad \text{Det}(M) = ad - bc = 1$$

$$T = \text{Tr}(M) = a + d$$

polynôme caractéristique: $D(x) = \text{Det}(M - xI)$

$$= \text{Det} \begin{pmatrix} a-x & b \\ c & d-x \end{pmatrix}$$

$$= (a-x)(d-x) - bc$$

$$= x^2 - (a+d)x + ad - bc$$

$$= x^2 - Tx + 1$$

les valeurs propres x_{\pm} sont solution de $D(x_{\pm}) = 0$

$$\rightarrow x_{\pm} = \frac{T \pm \sqrt{\Delta}}{2} \quad \text{avec } \Delta = T^2 - 4$$

i) si $|T| > 2 \Leftrightarrow T^2 - 4 > 0 \Leftrightarrow \Delta > 0$,

celas x_{\pm} sont réelles, $x_+ \cdot x_- = \text{Det}(M) = 1$

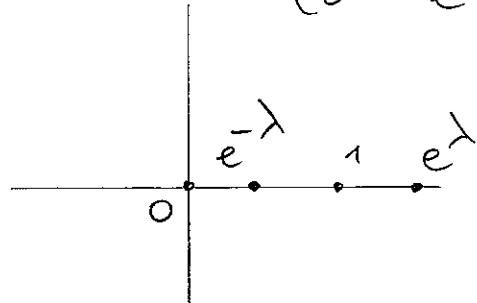
$$\therefore x_+ > 1 \text{ et } x_- = \frac{1}{x_+} < 1$$

On peut noter $x_+ = e^{\lambda}$, $\lambda > 0$ et $x_- = e^{-\lambda}$.

$$\lambda = \log(x_+) = \log\left(\frac{T + \sqrt{\Delta}}{2}\right).$$

• Dans la base des vecteurs propres, on a $M \propto \begin{pmatrix} e^{\lambda} & 0 \\ 0 & e^{-\lambda} \end{pmatrix}$

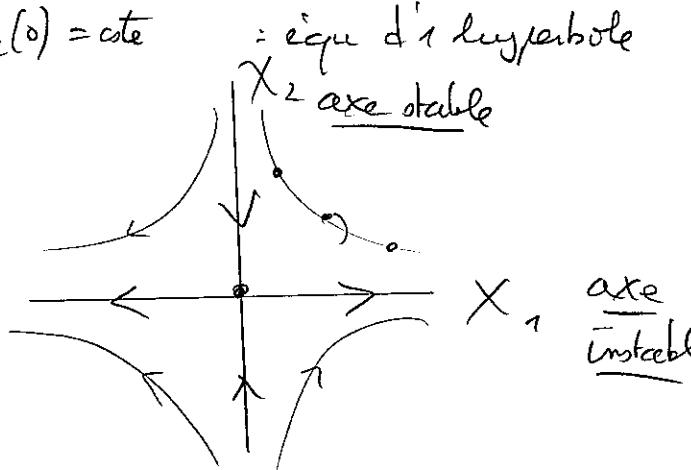
dans $M^n \propto \begin{pmatrix} e^{n\lambda} & 0 \\ 0 & e^{-n\lambda} \end{pmatrix}$



la dynamique d'un point (X_1, X_2) est donc :

$$\begin{cases} X_1(n) = X_1(0) \cdot e^{n\lambda} \rightarrow \infty \\ X_2(n) = X_2(0) \cdot e^{-n\lambda} \rightarrow 0 \end{cases}$$

on a $X_1(n) \cdot X_2(n) = X_1(0) X_2(0) = \text{cste}$



② si $T \in]-2; 2[$ alors $T^2 - 4 < 0 \Leftrightarrow \Delta < 0$

$$\Rightarrow x_{\pm} = \frac{T \pm i\sqrt{|\Delta|}}{2}$$

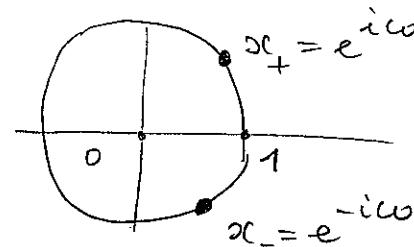
on a $x_- = \overline{x_+}$ (conjugué)

et $|x_{\pm}| = \frac{1}{4} (T^2 + |\Delta|) = \frac{1}{4} (T^2 + 4 - T^2) = 1$

donc $x_+ = e^{i\omega}$, $x_- = e^{-i\omega}$ sont de module 1.

Les vecteurs propres V_+, V_- sont aussi complexes,

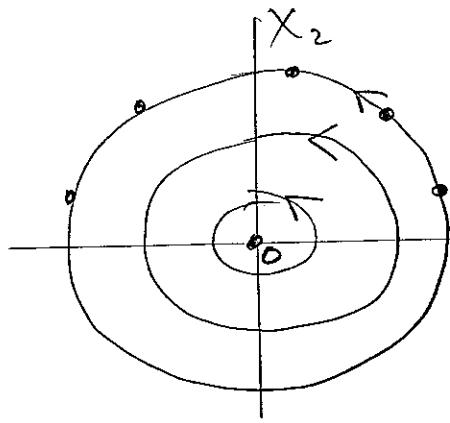
mais soit $V_1 = \operatorname{Re}(V_+)$
 $V_2 = \operatorname{Im}(V_+)$ } vecteurs réels.



dans cette base, un point de coordonnées X_1, X_2 aura la dynamique

$$\begin{cases} X_1(n) = |X_1(0)| \cdot \cos(\omega n + \varphi_0) \\ X_2(n) = |X_1(0)| \cdot \sin(\omega n + \varphi_0) \end{cases}$$

(7)



mouvement sur des cercles,

car :

$$X_1 \quad (X_1^2 + X_2^2) = |X_1(0)|^2 = \text{cte.}$$

Le point $(0,0)$ est stable.

③ Si $T = \pm 2$, alors $\Delta = 0$,

$$x_+ = x_- = \frac{I}{|T|} = \begin{cases} 1 \text{ si } T = 2 \\ -1 \text{ si } T = -2 \end{cases}$$

Si la matrice est diagonalisable alors $M \propto \pm \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \pm \text{Id.}$

sinon (th. de Jordan), $M \propto \pm \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

la dynamique dans ce cas est dans cette base :

$$\begin{cases} X_1(1) = X_1(0) + X_2(0) \\ X_2(1) = X_2(0) \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{cases} X_1(n) = X_1(0) + n \cdot X_2(0) \\ X_2(n) = X_2(0) = \text{cte} \end{cases}$$

Le point $(0,0)$ n'est pas

stable, mais l'écart
(l'instabilité) est linéaire
en n .

